

ANIMATION EN MILIEU SCOLAIRE

DU JOKER

POUR UNE ACTIVITÉ
SOCIALE ET FESTIVE!

A photograph of two young boys in a classroom setting, focused on playing a board game on a table. The boy on the left is wearing a red hoodie, and the boy on the right is wearing a grey t-shirt and glasses. The table is covered with game pieces, cards, and a box. In the background, there is a globe, a bulletin board with various papers, and a green wall. The overall atmosphere is warm and educational.

JOKER

EXPÉRIENCES
LUDIQUES



QUI SOMMES-NOUS ?

Joker expériences ludiques, c'est une entreprise de divertissement qui encourage l'activité ludique par sa grande variété d'offres d'animation.

Les valeurs que nous prônons sont de :

- Valoriser et encadrer la socialisation par le jeu;
- Proposer des lieux festifs où le jeu est à l'honneur;
- Favoriser l'immersion et l'innovation dans son offre d'activités;
- Laisser le plaisir s'activer.

NOTRE PROPOSITION

1. L'ANIMATION DÉCOUVERTE

Voici les différentes animations que nous pouvons vous offrir :

- **Les « Top jeux » du Joker** : Une sélection des meilleurs jeux d'animation qui se renouvelle constamment en fonction des nouveautés. Notre animation la plus populaire.
- **Les quiz thématiques** : Nous avons plusieurs quiz déjà préparés sur mesure pour les jeunes avec des thèmes variés comme Walt Disney, Harry Potter, Marvel, etc.
- **L'amusement par les jeux éducatifs** : Bien que chaque jeu de société ait des vertus éducatives, dans cette animation, une attention particulière sera portée aux jeux présentés afin de faire des liens avec le développement des aptitudes cognitives et sociales des jeunes.
- **Animation de grands jeux d'extérieurs** : Ces jeux de sont conçus pour l'extérieur et fonctionnent bien en mode "stations de jeux".
- **Activités ludiques d'intégrations** : Favorisant la socialisation, les jeux sélectionnés encouragent l'interaction sans que tout le monde doive maîtriser une langue commune. Très utiles pour inclure les jeunes en alphabétisation.



1. L'ANIMATION DÉCOUVERTE (SUITE...)

FONCTIONNEMENT

NOMBRES DE JEUNES : Entre 6 et 50


DURÉE : 2:00

Nos animateurs d'expérience sauront intéresser les jeunes aux jeux choisis et prioriser les animations afin qu'il n'y ait pas de temps mort. Dès la fin de l'activité chaque jeune recevra une petite surprise pour sa participation à l'activité.

2. LES OLYMPIADES LUDIQUES

C'est une aventure festive et compétitive d'animation de jeux dont la participation active et le comportement seront mis à l'épreuve au sein des jeunes qui devront faire preuve de discipline afin d'être récompensés.

FONCTIONNEMENT

NOMBRES DE JEUNES : Minimum 15  +

FORMAT ½ JOURNÉE 3:00

FORMAT JOURNÉE 4:30

ACCUEIL 15 À 20 MINUTES

Nous prenons le temps d'accueillir les groupes et de bien leur expliquer le déroulement de l'activité. Ensuite, nous les assignons à l'une de nos stations parmi les suivantes:



VIVEZ L'EXPÉRIENCE...

STATION DE JEUX 1:15 À 1:30 MINUTES (EN ROTATION)

... EN ACTION ET EN AMBIANCE

Cette station comporte plusieurs jeux et activités physiques et psychomotrices pour créer un climat d'euphorie structurée.

L'activité se déroule dans le gymnase ou à l'extérieur, si la température le permet.

... EN GRAND GROUPE

Cette station anime tout le groupe avec des jeux comme le célèbre Loup-Garou et encourage le vivre ensemble.

L'activité se déroule dans une salle de classe.

... EN COMPÉTITION

Cette station comporte plusieurs jeux de société de courte durée permettant d'activer ses neurones dans le plaisir de la compétition.

L'activité se déroule dans une salle de classe (ou plusieurs selon le nombre de jeunes).

CONCLUSION 15 À 20 MINUTES

En conclusion de l'activité, tous les jeunes se retrouveront ensemble pour la remise des prix. Nous leur ferons un compte rendu de la journée et leur annoncerons s'ils ont le sceau d'excellence remis seulement aux meilleurs groupes. Chaque joueur repartira également avec une petite surprise.



HORAIRE TYPE

JOURNÉE PLEINE

ACTIVITÉ	DÉBUT	FIN	TEMPS
Intro	9:00	9:15	0:15
Plage 1	9:15	10:30	1:15
Plage 2	10:30	12:00	1:30
Dîner	12:00	13:00	1:00
Plage 3	13:00	14:15	1:15
Conclusion	14:15	14:30	0:15

DEMI-JOURNÉE

ACTIVITÉ	DÉBUT	FIN	TEMPS
Intro	9:00	9:15	0:15
Plage 1	9:15	10:30	1:15
Plage 2	10:30	11:45	1:15
Conclusion	11:45	12:00	0:15

INFORMATIONS IMPORTANTES

- Les responsables ou enseignants doivent demeurer présents lors de l'activité.
- Si vous ne l'avez pas reçu d'avance, un horaire détaillé de la journée vous sera remis à ce moment.
- Le nombre de participants doit être confirmé une semaine à l'avance et devient le minimum facturable.
- Nous nous devons de respecter un certain ratio d'animateurs/jeunes afin d'assurer le succès de l'animation.
- Dans le cas où le ratio ne serait pas respecté, des frais supplémentaires pourraient être ajoutés à l'entente.

RATIO ANIMATEUR PAR JEUNES

CPE-PRÉSCOLAIRE	PRIMAIRE	SECONDAIRE
1 animateur par 15 jeunes	1 animateur par 20 jeunes	1 animateur par 30 jeunes



POUR TOUTES QUESTIONS

SIMON VIGNEAULT

Responsable de Joker
expériences ludiques

Montréal et les environs

514 983-6582

simon@jokerpub.ca

MAXIME VALIQUETTE CHAPLEAU

Responsable de Joker
expériences ludiques

Centre du Québec

Cell: 819 388-9897 | Pub: 819 870-9897

maxjokerpub@gmail.com