

Important, lire et signer cette feuille que vous devrez nous remettre au moment d'amener vos jeux pour le bazar.

Règlements du Bazar

- Il faut imprimer et remplir un coupon (voir page 2 et 3) pour chaque jeu que vous apportez et coller ce papier en bas sur le devant de votre jeu. (Idéalement avec du tape vert pour ne pas abîmer votre jeu)
- La totalité de la valeur de vos jeux vendus vous est remise en certificat cadeau du Joker Pub Ludique. Utilisable pour une soirée au pub, un achat ou location de jeux ou même faire venir un animateur à domicile ou à votre bureau.
- Vous devez vous assurer que le jeu est complet, si ce n'est pas le cas, spécifiez les pièces manquantes. Si votre jeu est incomplet alors que vous aviez certifié le contraire, le Joker Pub se donne le droit de rembourser le client qui a acheté le jeu et vous réclamer cette somme.
- Le Joker vous rappellera au plus tard 72 heures après le bazar pour vous mentionner les jeux que vous avez vendus et la valeur de votre certificat cadeau. Vous aurez alors un maximum de 3 semaines pour récupérer vos jeux, après cette date, nous considérons que les jeux sont une donation de votre part. Vous pourrez tout de même récupérer votre certificat après cette date.
- Merci de votre confiance! Au plaisir de vous voir dans l'un ou l'autre des événements!

Signature

Date

COUPONS DE VENTE (À REMPLIR, SAUF LE # DE CLIENT)

# client _____	Nom : _____	Prénom : _____
	# téléphone : _____	
	<input type="checkbox"/> J'accepte de mettre mes jeux en vente dans les deux succursales du Joker	
Jeu : _____		PRIX :
Notes :		
<input type="checkbox"/> Je certifie que le jeu est complet		# client _____
<input type="checkbox"/> Il manque les pièces suivantes :		
Jeu : _____		PRIX :
Notes :		
<input type="checkbox"/> Je certifie que le jeu est complet		# client _____
<input type="checkbox"/> Il manque les pièces suivantes :		
Jeu : _____		PRIX :
Notes :		
<input type="checkbox"/> Je certifie que le jeu est complet		# client _____
<input type="checkbox"/> Il manque les pièces suivantes :		
Jeu : _____		PRIX :
Notes :		
<input type="checkbox"/> Je certifie que le jeu est complet		# client _____
<input type="checkbox"/> Il manque les pièces suivantes :		
Jeu : _____		PRIX :
Notes :		
<input type="checkbox"/> Je certifie que le jeu est complet		# client _____
<input type="checkbox"/> Il manque les pièces suivantes :		

Jeu : _____		PRIX :
Notes :		
<input type="checkbox"/> Je certifie que le jeu est complet		# client _____
<input type="checkbox"/> Il manque les pièces suivantes :		
Jeu : _____		PRIX :
Notes :		
<input type="checkbox"/> Je certifie que le jeu est complet		# client _____
<input type="checkbox"/> Il manque les pièces suivantes :		
Jeu : _____		PRIX :
Notes :		
<input type="checkbox"/> Je certifie que le jeu est complet		# client _____
<input type="checkbox"/> Il manque les pièces suivantes :		
Jeu : _____		PRIX :
Notes :		
<input type="checkbox"/> Je certifie que le jeu est complet		# client _____
<input type="checkbox"/> Il manque les pièces suivantes :		
Jeu : _____		PRIX :
Notes :		
<input type="checkbox"/> Je certifie que le jeu est complet		# client _____
<input type="checkbox"/> Il manque les pièces suivantes :		